**1. Сутність і види мов програмування**

**1.1 Поняття класу та об'єкта в об'єктно-орієнтованому програмуванні; конструктор і деструктор, інтерфейс і реалізація.**

**1.2 Базові концепції об'єктно-орієнтованого програмування: абстракція, інкапсуляція, спадкування, поліморфізм.**

**1.3 Зв'язки між класами в об'єктно-оріентованому програмуванні: асоціація, агрегація, композиція,**

**спадкування, залежність, реалізація.**

**1.4 Порівняння процедурного та об’єктно-орієнтованого орієнтованого програмування.**

**2. Принципи та сфера застосування видів програмування: функціональне, логічне, подімно-орієнтоване, реактивне, узагальнене програмування**

**3. Моделі паралельних обчислень: класифікація Флінна**

**4. Трансляція та виконання: компілятор, інтерпретатор, компопувальник**